



# SERVICE DE GARDE AHUNTSIC

## CALENDRIER DES JOURNÉES PÉDAGOGIQUES

2019-2020

BLOC 1	
1-27 septembre (École) : thème Pow Wow (prix 9 \$)	Description : fête de la rentrée.
2-23 octobre (Sortie) : Clip'N Climb (prix 35 \$)	Description : escalade intérieure À apporter : souliers de course.
3-1 <sup>er</sup> novembre (École) : thème : Journée rétro (prix 9 \$)	Description : activité à saveur des années 80 À apporter : un accessoire rétro.
4-21 novembre (Sortie) : Mégamaze (prix 35 \$)	Description : centre d'amusement À apporter : souliers de course et vêtements d'exercice.
5-29 novembre (Activité à l'école) : Camping de monsieur Paquette (prix 26 \$)	Description : activité organisée à l'école ayant pour thème le camping À apporter : 1 drap léger, 1 sac de couchage ou une couverture, 1 lampe de poche, être vêtu comme en été (short, verres fumés, etc.)

BLOC 2	
6-6 janvier (École) : Journée pyjama (prix 9 \$)	Description : journée relax à l'école À apporter : pyjama, pantoufles et un jouet de la maison.
7-28 janvier (Sortie) : Glissade des Pays d'en Haut (prix 35 \$)	Description : glissade sur tube. À apporter : vêtements chauds, tuque, foulard, casque, bas et mitaines de rechange.
8-13 février (École) : thème : Fête de l'amitié (prix 9 \$)	Description : activités organisées sur le thème de la Saint-Valentin
9-27 février (Activité à l'école) : Takabouger (prix 20 \$)	Description : ateliers-spectacles de danse urbaine À apporter : souliers de course et vêtements d'exercice.
10-25 mars (Sortie) : District 5 (prix 33 \$)	Description : journée sportive (soccer, basket et volley-ball) À apporter : souliers de course et vêtements d'éducation physique
11-22 avril (Sortie) : Le Monde d'Ubisoft (prix 33 \$)	Description : centre d'amusement de réalité virtuelle À apporter : souliers de course.
12-6 mai (École) : Olympiades (prix 9 \$)	Description : journée d'activité physique À apporter : souliers de course et vêtements d'exercice.
13-19 mai (École) : Rallye dans le quartier (prix 9 \$)	Description : activité découverte autour de l'école À apporter : souliers de course.
14-16 juin : (sortie) : Arbraska-Rawdon (prix 35 \$)	Description : parcours d'hébertisme dans les arbres À apporter : souliers de course et vêtements en fonction de la température.

\*À chaque journée pédagogique, votre enfant devra apporter un repas froid et une collation. Vous pourrez uniquement modifier l'inscription de votre enfant dix jours avant chaque journée pédagogique\*.

Vous pourrez modifier la fréquentation de votre enfant dix jours ouvrables avant chaque journée pédagogique, et ce, durant une période de cinq jours.

**S.V.P. VEUILLEZ CONSERVER CET AIDE-MÉMOIRE.**

A : Activité à l'école    ÉCOLE 9\$ : École à 9\$    SDG : Activité au service de garde    S : Sortie